**Ejercicio 1: Contar números pares en un rango**

**Enunciado:** Desarrolla un algoritmo que reciba dos números enteros como límites de un rango (inicio y fin) e imprima cuántos números pares existen dentro de ese rango. Usa un bucle para iterar por los números del rango y una condición para verificar si cada número es par.

1. Escribo una función que tome los numero pares en el rango de números que se indique, de inicio a fin
2. Se pone el contador de números pares desde cero
3. Utilizamos el bucle “for” para repetir el proceso desde el inicio hasta el fin
4. Junto al bucle utilizamos la condición “if” para verificar si el número es par

### Ejercicio 2: Encontrar el primer múltiplo de 5 en una lista

**Enunciado:** Crea un algoritmo que permita al usuario ingresar una lista de números. El algoritmo debe recorrer la lista usando un bucle y detenerse cuando encuentre el primer múltiplo de 5. Si no se encuentra ningún múltiplo, debe indicarlo al final.

1. ingreso el rango de números que quiero
2. mediante el condicional ” if” busca el primer múltiplo de 5, después escribe “El primer múltiplo de 5 es:”
3. si cuando ha verificado toda la lista no encontrado ningún múltiplo lo indica en la pantalla

### Ejercicio 3: Adivina el número

**Enunciado:** Desarrolla un juego en el que el programa escoja un número aleatorio entre 1 y 100, y el usuario debe adivinarlo. El programa debe dar pistas como "más alto" o "más bajo" en función de la respuesta del usuario. Usa un bucle para permitir que el usuario siga adivinando hasta que acierte, y condicionales para comparar el número ingresado con el número secreto.

1. Se indica el rango entre el 1 y el 100, y para generar un número aleatorio utilizamos “random.randit”
2. Mediante el “while.true” se hace un bucle que pide al usuario que ingrese un numero hasta que lo adivine
3. Con el condicional “if” se comparan los números, si el número del usuario es menor se muestra el texto “más alto” o si es más alto “más bajo”

### Ejercicio 4: Calcular la suma de los primeros N números positivos

**Enunciado:** Desarrolla un algoritmo que le pida al usuario un número entero positivo NNN y luego calcule la suma de los primeros NNN números positivos. Usa un bucle para iterar sobre los números y un condicional para verificar si el número ingresado es positivo.

### Ejercicio 5: Contar cuántos números negativos, positivos y ceros hay en una lista

**Enunciado:** Crea un algoritmo que permita al usuario ingresar una lista de números. El algoritmo debe recorrer la lista con un bucle y contar cuántos números son positivos, cuántos son negativos y cuántos son ceros. Usa condicionales para realizar las verificaciones necesarias.

1. Se inician tres contadores para los positivos, negativos y ceros
2. El usuario ingresa los números, mediante el bucle hago que pueda ingresar mas de uno
3. Con los condicionales verifico el tipo del numero